

Test i agila projekt

Systemutveckling med agila (försvenskat från engelskans "agile") eller lätttrörliga metoder börjar spridas mer och mer. Exempel på agila metoder är SCRUM, DSDM och XP. Utveckling av system enligt detta nya synsätt ställer nya och delvis annorlunda krav på hur vi säkerställer att det som levereras uppfyller våra krav på kvalitet. Detta eftersom allt arbete sker i korta iterationer vilket gör att systemet kan genomgå stora förändringar på kort tid.

Kursbeskrivning

Den traditionella hanteringen av överlämningar mellan utveckling och test fungerar inte i en agil miljö där kraven på täta leveranser till kund och hög nivå av kundnytta är varje enskilt teams ansvar. Kursen tar upp din förändrade roll som testare och testledare och hur du kan påverka teamen för att uppnå kundnytta vid varje leverans. Hanteringen av multi-team, individens påverkan och klar kriterier är något som diskuteras och övas mycket under kursens två dagar. Delar av kursen genomförs i sann SCRUM anda där deltagarna agerar Product Owners och skapar den undervisning man har behov av inom ramen för uppsatta mål.

Kursmål

Efter kursen ska deltagaren ha god förståelse för hur agila systemutvecklingsmetoder, till exempel SCRUM, påverkar testningen. Kursdeltagaren ska även förstå hur man planerar och estimerar en iteration (sprint) och hur dagens traditionella projektroller ser ut i SCRUM. Målet med kursen är vidare att deltagaren skall få tillräckligt med kunskap om test i SCRUM för att kunna påbörja en förändring på sin arbetsplats direkt efter kursen.

Vem bör delta?

Kursen är speciellt lämpad för QA-chefer, testledare, testare och övriga som vill få en inblick i hur agila processer, till exempel SCRUM, påverkar och förändrar testverksamheten.

Förkunskaper

Deltagaren skall ha kunskaper om strukturerad testning och testautomatisering samt gärna grundläggande kännedom om agila systemutvecklingsmodellernas för- och nackdelar. ISEB/ISTQB-certifiering är till fördel men inget krav.

Kursinnehåll

Introduktion

- Presentation.
- Kursupplägg och agenda.

Grundläggande testfaser och metoder

- Olika testprocesser.
- Vilka är testfaserna?
- Kravhantering i praktiken.
- Teststandarder.

SCRUM i korthet

- Generellt om SCRUM som systemutvecklingsprocess.
- Etiketter.
- SCRUM-processen.

Test i SCRUM

- Sprintplanering.
- Daily SCRUM.
- Komponent-, integration-, system och acceptanstester.
- Exempel på testflöden.
- Icke funktionella tester.
- Nyckel till framgång.
- Sprintflöde över tiden.
- Traditionella testroller i relation till roller i SCRUM.
- Jämförelse mellan traditionella och agila metoder.
- SCRUM för integration av "färdigtestade" externa system.
- Verktyg och hjälpmedel för testgenomförande.
- Vilka open source-verktyg finns?
- Vilka för- respektive nackdelar har verktygen?
- Övriga verktyg.

Sammanfattning och avslutning

- Hur går vi vidare?
- Vilka är möjligheterna och fallgroparna?