

Agila metoder i praktiken

Agile Software Development är ett synsätt gemensamt för en grupp så kallade lättrorliga systemutvecklingsmetoder, till exempel Scrum, DSDM och XP. Grundtanken med detta är att det i en föränderlig värld krävs utvecklingsmetoder som hanterar förändring som en del av verkligheten. Agile är alltså inte en systemutvecklingsmetodik i sig utan snarare en uppsättning värderingar, attityder och principer. Inom agile finns ett antal olika utvecklingsmetodiker som anses vara lättrorliga.

Kursbeskrivning

Denna tvådagarskurs går igenom de tankesätt, metoder och verktyg som innefattas i begreppet Agile Software Development/agil systemutveckling. Kursen ger dig de verktyg och kunskaper du behöver för att kunna införa agila tankar och metoder i den egna organisationen, till exempel i kombination med en befintlig implementation av RUP.

Kursmål

Du kommer efter kursen förstå och kunna tillämpa principerna bakom Agile System Development. Du kommer vara medveten om vilka olika metoder, synsätt och verktyg som finns och på ett adekvat sätt kunna tillämpa dessa. Du kommer även ha lärt dig hur man kan införa agile software development i den egna organisationen.

Vem bör delta?

Kursen vänder sig till dig som vill lära dig mer om principerna bakom Agile Software Development. Du kan vara projektledare, produktägare, beställare, testare eller systemutvecklare, från både kund och leverantörssidan.

Förkunskaper

Du bör ha erfarenhet av att arbeta med systemutveckling, som programmerare, testare eller projektledare.

Kursinnehåll

Systemutveckling igår, idag och imorgon

- Vilka är problemen med dagens tillvägagångssätt?
- Varför Agilt?
- Är agila och iterativa systemutvecklingsmetoder samma sak?
- Agila kontra traditionella metoder.

Agila metoder

- Exempel på agila metoder.
- Hur man väljer metod.
- Anpassning till nuvarande arbetssätt tex RUP.
- Kvalitetssäkring.

SCRUM, en agil metod

- Principer, roller och tillvägagångssätt.
- Product och Sprint back log.
- Iterationer - Sprinter.
- Den lärande processen.

Verktyg

- Ramverk för enhetstester.
- Kontinuerlig integration.

Hur tar man steget?

- Vad krävs av organisationen?
- Kommunikation och information.
- Projektuppföljning.
- Förvaltning.

Möjligheter och fallgropar